

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR DIAGRAM	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Cash Bertahap	6
2.2. Pemrograman Web	7
2.2.1 Pengenalan Web	7
2.2.2 Unsur – unsur Web	7
2.3. Bahasa Pemrograman	9
2.3.1. HTML	9
2.3.2. PHP	9

2.3.3.	XML	10
2.3.4.	<i>Java Script</i>	10
2.4.	XAMPP	10
2.4.1.	Apache	12
2.4.2.	MySQL	12
2.5.	<i>eXtreme Programming (XP)</i>	13
2.6.	Metode Analisis PIECES	19
2.7.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	22
2.7.1.	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.7.2.	<i>Activity Diagram</i>	24
2.7.3.	<i>Class Diagram</i>	25
2.7.4.	<i>Sequence Diagram</i>	27
2.7.5.	<i>Collaboration Diagram</i>	30
2.7.6.	<i>Component Diagram</i>	31
2.7.7.	<i>Deployment Diagram</i>	31
2.7.8.	<i>State Chart Diagram</i>	31
2.7.9.	<i>Object Diagram</i>	32
2.8.	Kerangka Pemikiran	32
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	33
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.2.	Tahapan Penelitian.....	33
3.2.1.	Tahap Persiapan	33
3.2.2.	Tahap Pelaksanaan	34
3.2.3.	Tahap Pembahasan	34
3.3.	Metode Pengumpulan Data	34
3.4.	Metode Analisis Data	35
3.4.1.	Proses Bisnis Berjalan	35
3.4.2.	Proses Bisnis yang Diusulkan	40

3.4.3.	Analisis PIECES	32
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1.	Gambaran Umum Aplikasi	44
4.1.1.	Proses Bisnis Aplikasi	44
4.1.2.	Fitur Aplikasi	44
4.2.	Desain Aplikasi	49
4.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	49
4.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	51
4.2.2.1.	Admin	51
4.2.2.2.	Pembeli	52
4.2.2.3.	Bayar <i>Booking</i>	53
4.2.2.4.	Bayar Angsuran	54
4.2.2.5.	Pengaturan Akun	55
4.2.2.6.	Pengaturan Tampilan	56
4.2.2.7.	Laporan Pembelian	57
4.2.3.	<i>Class Diagram</i>	57
4.2.4.	<i>Component Diagram</i>	58
4.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	59
4.2.5.1.	Informasi Pembelian	59
4.2.5.2.	Registrasi Pemesanan	60
4.2.5.3.	<i>Login</i>	61
4.2.5.4.	Bayar <i>Booking</i>	61
4.2.5.5.	Bayar Angsuran	62
4.2.5.6.	Laporan Pembeli	62
4.2.5.7.	Laporan Admin	63
4.2.6.	<i>Package Diagram</i>	63
4.2.7.	<i>Deployment Diagram</i>	64
4.2.8.	<i>State Chart Diagram</i>	65

4.3.	<i>Testing</i> Aplikasi	66
4.3.1.	<i>Unit Testing</i>	66
4.3.2.	<i>Integration Testing</i>	67
4.3.3.	<i>Acceptance Testing</i>	69
4.3.4.	Implementasi Aplikasi	71
4.3.4.1.	Menu <i>Login</i>	71
4.3.4.2.	Halaman Utama Pembeli	71
4.3.4.3.	Halaman Utama Admin	72
4.3.4.4.	Menu Pemesanan	72
4.3.4.5.	Menu Informasi	73
4.3.4.6.	Menu Angsuran	73
4.3.4.7.	Menu Data Pembeli	74
4.3.4.8.	Laporan Pembelian	74
4.3.4.9.	Form <i>Booking</i>	75
4.3.4.10.	Pengaturan Akun	75
4.3.4.11.	Persetujuan Pemesanan	76
4.3.4.12.	Data Rumah	76
4.3.4.13.	Menu Kontak	77
4.3.4.14.	Menu Profil	77
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1.	Kesimpulan	78
5.2.	Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP